

# ST-960P8 STROBO

## MANUAL DE INSTRUÇÃO

C€ Leia atentamente este manual antes de utilizar o produto

Agradecemos muito por escolher o produto da nossa empresa. Para o melhor uso desse produto, por favor leia o manual atentamente para entender melhor as funções básicas desse produto. Favor manter esse manual do usuário guardado para futuras consultas possivelmente necessárias.

Para a instalação, o manuseio e manutenção correto e seguro. Sugerimos que a instalação e manuseio seja feita pelo profissional técnico sempre seguindo as instruções deste manual.

### Informações Técnicas

Tensão: AC100 ~ 240 V 50 / 60HZ

Potência: 1000W

Conta da lâmpada: 960 5050 contas LED tricolores

Modo de controle: DMX512, Auto, Mestre-Escravo, Sensor, RDM.

Canais: Seleção de canais CH03, CH09, CH24.

Escurecimento: 32 bits 0 ~ 100% escurecimento linear

Características: 8 pilotos + corante + flash

Temperatura de trabalho: -30 graus ~ 50 graus

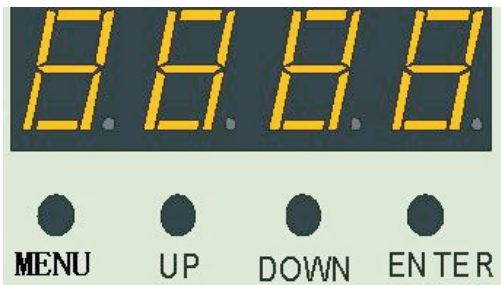
Frequência estroboscópica: 1 ~ 30 HZ

Aparência: Metal, Preto

Modo de conexão: entrada e saída DMX512 / entrada e saída de energia.

Grau de IP: IP20

### Painel de Controle



MENU: Selecionar função

UP: recursão de parâmetro

DOWN: decremento de parâmetro

ENTER: confirme e salve

### Funções de Menu

Pressione a tecla menu após ligar, a tabela de funções do menu aparece sucessivamente; tecla para cima ou para baixo para modificar os parâmetros da função, tecla enter para salvar a função e os parâmetros atuais (salvar com a memória de desligamento).

### Tabela de Funções do Menu:

A001	➔	A512	Modifique para cima ou para baixo o código de endereço (A001 ~ A512), digite a tecla para salvar.
CH03	➔	CH24	Para cima ou para baixo nas configurações do canal, pressione a tecla Enter para salvar.

FF00	➔	FF99	Gradiente, mude a velocidade do gradiente para cima ou para baixo (FF00 ~ FF99), certifique-se de salvar, padrão FF10.
EE00	➔	EE99	Mudança de pulso, para cima ou para baixo para modificar a velocidade de mudança de pulso (EE00 ~ EE99), certifique-se de salvar, padrão EE10.
P000	➔	P241	Efeito integrado 242, efeito de comutação para cima ou para baixo, tecla enter para salvar.
S000	➔	S255	Modifique a velocidade dos efeitos embutidos para cima ou para baixo (S000 ~ S255), pressione a tecla Enter para salvar.
Soud	➔	Soud	Modo de controle de som.
R255	➔	R000	Para cima ou para baixo, modifique o brilho do cordão de luz vermelha (R000 ~ R255), pressione a tecla Enter para salvar.
G255	➔	G000	Para cima ou para baixo, modifique o brilho do cordão de luz verde (G000 ~ G255), pressione a tecla Enter para salvar.
B255	➔	B000	Para cima ou para baixo, modifique o brilho do cordão de luz azul (B000 ~ B255), pressione a tecla Enter para salvar.
T000			Temperatura de exibição, como T045 indica que a temperatura atual da luminária é 45 °C; não instalado termistor de 10 K, display T000.

### Controle Mestre-Escravo

Duas ou mais lâmpadas iguais são conectadas com linhas de sinal DMX de três núcleos, todas as lâmpadas são configuradas para A001 ~ A512 qualquer código de endereço, qualquer A é configurado para host e outras lâmpadas são escravas; quando o host é gradiente, pulso, salto, controle de som, efeito de caminhada automática, gradiente síncrono escravo, mudança de pulso, salto, controle de som, efeito de caminhada automática.

### Anotação Especial:

1. um grupo de lâmpadas só pode configurar um host A; se houver mais de um host, todas as lâmpadas piscarão e não serão sincronizadas.
2. todas as lâmpadas devem ser mestre-escravo quando o console DMX512 é fechado.

### Configuração de Fábrica

A001 ~ A512 qualquer código de endereço, pressione a tecla menu por 3 segundos para inserir as configurações de fábrica. A configuração de fábrica é principalmente a função da potência de saída da lâmpada, modo de configuração do ventilador, configuração do ponto de proteção de temperatura, envio de parâmetros, configuração de fábrica de qualquer modo, pressione a tecla de menu por 3 segundos para sair.

### Tabela de Configuração de Fábrica

R255	➔	R032	Para cima ou para baixo, modifique a corrente do cordão da lâmpada vermelha (R032-R255), pressione a tecla Enter para salvar.
G255	➔	G032	Para cima ou para baixo, modifique a corrente do cordão da lâmpada verde (G032-G255), pressione a tecla Enter para salvar.

B255	➔	B032	Para cima ou para baixo, modifique a corrente do cordão da lâmpada azul (B032-B255), pressione a tecla Enter para salvar.
FAN0	➔	FAN1	Configuração do ventilador: Iniciar o ventilador. A luz FAN0 está acesa, FAN1 atinge o início do ponto de proteção de temperatura definida o ventilador, tecla Enter para salvar.
T040	➔	T105	Defina o ponto de proteção de temperatura, modifique os parâmetros para cima ou para baixo (40 °C ~ 105 °C), Digite a chave para salvar.
Send	➔	Send	Envie para cima ou para baixo os parâmetros de configuração de fábrica locais para todas as outras linhas de sinal de três núcleos conectadas em lâmpadas paralelas; confirme os parâmetros de envio, pressione a tecla de menu 5 segundos para sair, negar os parâmetros pressione a tecla de confirmação para cancelar o envio.

### Controle DMX

Depois que todos os códigos de endereço da lâmpada estiverem definidos, todas as lâmpadas serão conectadas em paralelo ao console DMX512 com uma linha de sinal de três núcleos. O código de endereço deixará de piscar, indicando que o sinal do console DMX512 foi enviado para a luminária de acordo com o comando de canal da função de controle do DMX512.

### Descrição do Canal CH03:

Canal	Valor do canal	Funções básicas
1	000-255	Contas vermelhas de escurecimento linear
2	000-255	Grânulos verdes de escurecimento linear
3	000-255	Contas azuis de escurecimento linear

### Descrição do Canal CH09:

Canal	Valor do canal	Funções básicas
1	000-255	Termômetro
2	000-255	Contas vermelhas de escurecimento linear
3	000-255	Grânulos verdes de escurecimento linear
4	000-255	Contas azuis de escurecimento linear
5	000-255	Persianas
6	000-255	Efeito (veja: Seis, efeito do modelo I)
7	000-255	Efeito (veja: Seis, efeito de modo 2)
8	000-255	Efeito (veja: Seis, modelo três efeitos)
9	000-255	Velocidade

### Descrição do canal CH24:

Canal	Valor do canal	Funções básicas
-------	----------------	-----------------



1	000-255	O primeiro parágrafo da linha de contas vermelhas escurece.
2	000-255	O primeiro parágrafo da linha de contas verdes escurece.
3	000-255	A primeira linha de contas azuis escurece.
...	...	...
22	000-255	O oitavo parágrafo da linha de contas vermelhas escurece.
23	000-255	O oitavo parágrafo da linha de contas verdes escurece.
24	000-255	O oitavo parágrafo da linha de contas azuis escurece.

### Modo de Efeitos

Efeito de modo 1: (prompt: código de modo 2 ~ 82, empurrar RGB para alterar a cor do plano de fundo.

Valor do canal	Modo	Efeito padrão
0-2	0	Sem efeito
3-5	1	Saltar
6-8	2	Um cavalo com uma conta de luz vermelha correndo.
9-11	3	Uma luz verde está correndo.
12-14	4	Um pedaço de contas de luz azul corre.
15-17	5	Um pedaço de luz tingida de vermelho e verde, contas correndo.
18-20	6	Um pedaço de luz tingida de vermelho e azul correu para o cavalo.
21-23	7	Um pedaço de luz tingida de verde e azul correu para o cavalo.
24-26	8	Uma lâmpada tingida de três cores vermelha, verde e azul corta o cavalo.
27-29	9	Código de modo integrado 2-8 ciclos.
30-32	10	Corra uma conta vermelha do cavalo no sentido anti-horário.
33-35	11	Corra uma conta verde do cavalo no sentido anti-horário.
36-38	12	Uma conta azul que corre no sentido anti-horário.
39-41	13	Uma luz tingida vermelha e verde monta um cavalo no sentido anti-horário.
42-44	14	Uma luz tingida vermelha e azul corre o cavalo no sentido anti-horário.
45-47	15	Uma luz tingida verde e azul corre o cavalo no sentido anti-horário.
48-50	16	Uma luz tingida de três cores vermelha, verde e azul corre no sentido anti-horário.
51-53	17	Código de modo integrado 10-16 ciclos.
54-56	18	Duas contas vermelhas correm o cavalo no sentido anti-horário.
57-59	19	Duas contas verdes fazem o cavalo correr no sentido

		anti-horário.
<b>60-62</b>	<b>20</b>	Duas contas azuis fazem o cavalo correr no sentido anti-horário.
<b>63-65</b>	<b>21</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes correm o cavalo no sentido anti-horário.
<b>66-68</b>	<b>22</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis correm o cavalo no sentido anti-horário.
<b>69-71</b>	<b>23</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis correm o cavalo no sentido anti-horário.
<b>72-74</b>	<b>24</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis correm no sentido anti-horário.
<b>75-77</b>	<b>25</b>	Código de modo integrado 18-24 ciclos.
<b>78-80</b>	<b>26</b>	Dois pedaços de luz vermelha estão correndo.
<b>81-83</b>	<b>27</b>	Dois pedaços de contas de luz verde estão correndo.
<b>84-86</b>	<b>28</b>	Dois pedaços de contas de luz azul estão correndo.
<b>87-89</b>	<b>29</b>	Duas luzes tingidas de vermelho e verde, contas correndo.
<b>90-92</b>	<b>30</b>	Dois pedaços de lâmpadas tingidas de vermelho e azul estão correndo.
<b>93-95</b>	<b>31</b>	Dois pedaços de lâmpadas tingidas de verde e azul estão correndo.
<b>96-98</b>	<b>32</b>	Dois pedaços de lâmpadas tingidas de vermelho, verde e azul estão correndo.
<b>99-101</b>	<b>33</b>	Código de modo integrado 26-32 ciclos.
<b>102-104</b>	<b>34</b>	Duas contas vermelhas estão empilhadas juntas.
<b>105-107</b>	<b>35</b>	Dois pedaços de contas verdes são empilhados.
<b>108-110</b>	<b>36</b>	Duas contas azuis são empilhadas juntas.
<b>111-113</b>	<b>37</b>	Duas camadas de lâmpadas tingidas de vermelho e verde estão empilhadas.
<b>114-116</b>	<b>38</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis são empilhadas juntas.
<b>117-119</b>	<b>39</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis são empilhadas juntas.
<b>120-122</b>	<b>40</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes, azuis e azuis estão empilhadas como montanhas.
<b>123-125</b>	<b>41</b>	Código de modo integrado 34-40 ciclos.
<b>126-128</b>	<b>42</b>	Uma conta vermelha se empilhou.
<b>129-131</b>	<b>43</b>	Uma série de contas verdes se empilhou.
<b>132-134</b>	<b>44</b>	Uma série de contas azuis empilhadas como montanhas.
<b>135-137</b>	<b>45</b>	Uma pilha de luzes tingidas de vermelho e verde.
<b>138-140</b>	<b>46</b>	Uma pilha de luzes tingidas de vermelho e azul.
<b>141-143</b>	<b>47</b>	Uma luz tingida verde e azul está empilhada como uma montanha.
<b>144-146</b>	<b>48</b>	Uma pilha de luzes tingidas de vermelho, verde e azul.
<b>147-149</b>	<b>49</b>	Código de modo integrado 42-48 ciclos.
<b>150-152</b>	<b>50</b>	Uma conta vermelha e uma conta verde fazem o cavalo correr no sentido anti-horário.

<b>153-155</b>	<b>51</b>	Uma conta verde e uma conta azul fazem o cavalo correr no sentido anti-horário.
<b>156-158</b>	<b>52</b>	Uma conta azul e um corante vermelho e verde fazem o cavalo correr no sentido anti-horário.
<b>159-161</b>	<b>53</b>	Uma luz tingida de vermelho e verde e uma luz tingida de vermelho e azul correm no sentido anti-horário.
<b>162-164</b>	<b>54</b>	Um pedaço de corante vermelho e azul e um pedaço de corante verde e azul correm no sentido anti-horário.
<b>165-167</b>	<b>55</b>	Um corante verde e azul e um corante vermelho, verde e azul correm o cavalo no sentido anti-horário.
<b>168-170</b>	<b>56</b>	Uma lâmpada tingida de vermelho, verde e azul e uma conta vermelha correm no sentido anti-horário.
<b>171-173</b>	<b>57</b>	Código de modo integrado 50-56 ciclos.
<b>174-176</b>	<b>58</b>	Duas contas vermelhas são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>177-179</b>	<b>59</b>	Duas contas verdes são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>180-182</b>	<b>60</b>	Duas contas azuis são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>183-185</b>	<b>61</b>	Duas luzes de tingimento vermelhas e verdes são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>186-188</b>	<b>62</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>189-191</b>	<b>63</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>192-194</b>	<b>64</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>195-197</b>	<b>65</b>	Código de modo integrado 58-64 ciclos.
<b>198-200</b>	<b>66</b>	Duas contas vermelhas são atualizadas no sentido horário.
<b>201-203</b>	<b>67</b>	Duas contas verdes são atualizadas no sentido horário.
<b>204-206</b>	<b>68</b>	Duas contas azuis são atualizadas no sentido horário.
<b>207-209</b>	<b>69</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes são atualizadas no sentido horário.
<b>210-212</b>	<b>70</b>	Duas luzes tingidas de vermelho e azul são atualizadas no sentido horário.
<b>213-215</b>	<b>71</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis são atualizadas no sentido horário.
<b>216-218</b>	<b>72</b>	Duas luzes vermelhas, verdes e azuis são atualizadas no sentido horário.
<b>219-221</b>	<b>73</b>	Código de modo integrado 66-72 ciclos.
<b>222-224</b>	<b>74</b>	Duas contas vermelhas são atualizadas para frente e para trás no sentido anti-horário.
<b>225-227</b>	<b>75</b>	Duas contas verdes são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>228-230</b>	<b>76</b>	Duas contas azuis são atualizadas no sentido anti-horário e para trás.
<b>231-233</b>	<b>77</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes são refrescadas para frente e para trás no sentido anti-horário.

<b>234-236</b>	<b>78</b>	Duas luzes de tingimento vermelhas e azuis são atualizadas no sentido anti-horário.
<b>237-239</b>	<b>79</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis são atualizadas para frente e para trás no sentido anti-horário.
<b>240-242</b>	<b>80</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis são atualizadas para frente e para trás no sentido anti-horário.
<b>243-245</b>	<b>81</b>	Código de modo integrado 74-80 ciclos.
<b>246-248</b>	<b>82</b>	Atualize todas as sete cores no sentido horário.
<b>249-251</b>	<b>83</b>	A cor corre no sentido horário.
<b>252-254</b>	<b>84</b>	Código de modo integrado 2-83 ciclos.
<b>255</b>	<b>85</b>	Modo de controle de som.

Efeito de modo 2: (prompt: código de modo 2 ~ 82, empurrar RGB para alterar a cor do plano de fundo.)

<b>Valor do canal</b>	<b>Modo</b>	<b>Efeito padrão</b>
<b>0-2</b>	<b>0</b>	Sem efeito
<b>3-5</b>	<b>1</b>	As contas vermelhas são todas brilhantes.
<b>6-8</b>	<b>2</b>	As contas verdes são brilhantes.
<b>9-11</b>	<b>3</b>	As contas azuis são muito brilhantes.
<b>12-14</b>	<b>4</b>	Luzes tingidas vermelhas e verdes são muito brilhantes.
<b>15-17</b>	<b>5</b>	Luzes tingidas vermelhas e azuis são muito brilhantes.
<b>18-20</b>	<b>6</b>	Luzes tingidas verdes e azuis são muito brilhantes.
<b>21-23</b>	<b>7</b>	As luzes tingidas de vermelho, verde e azul são muito brilhantes.
<b>24-26</b>	<b>8</b>	Código de modo integrado 1-7 ciclos.
<b>27-29</b>	<b>9</b>	Variável de pulso
<b>30-32</b>	<b>10</b>	Geléia [
<b>33-35</b>	<b>11</b>	Corra uma conta vermelha do cavalo no sentido anti-horário.
<b>36-38</b>	<b>12</b>	Corra uma conta verde do cavalo no sentido anti-horário.
<b>39-41</b>	<b>13</b>	Uma conta azul que corre no sentido anti-horário.
<b>42-44</b>	<b>14</b>	Uma luz tingida vermelha e verde monta um cavalo no sentido anti-horário.
<b>45-47</b>	<b>15</b>	Uma luz tingida vermelha e azul corre o cavalo no sentido anti-horário.
<b>48-50</b>	<b>16</b>	Uma luz tingida verde e azul corre o cavalo no sentido anti-horário.
<b>51-53</b>	<b>17</b>	Uma luz tingida de três cores vermelha, verde e azul corre no sentido anti-horário.
<b>54-56</b>	<b>18</b>	Código de modo integrado 11-17 ciclos.
<b>57-59</b>	<b>19</b>	Uma luz vermelha faz o cavalo voar no sentido horário.
<b>60-62</b>	<b>20</b>	A luz verde faz o cavalo dirigir no sentido horário.
<b>63-65</b>	<b>21</b>	Uma luz azul faz o cavalo no sentido horário.
<b>66-68</b>	<b>22</b>	Um corante vermelho e verde faz o cavalo funcionar no

		sentido horário.
<b>69-71</b>	<b>23</b>	Um corante vermelho e azul faz o cavalo correr no sentido horário.
<b>72-74</b>	<b>24</b>	Um corante vermelho e azul faz o cavalo correr no sentido horário.
<b>75-77</b>	<b>25</b>	Um corante vermelho, verde e azul corre o cavalo no sentido horário.
<b>78-80</b>	<b>26</b>	Código de modo integrado 19 a 25 ciclos.
<b>81-83</b>	<b>27</b>	Duas luzes vermelhas fazem o cavalo correr para frente e para trás.
<b>84-86</b>	<b>28</b>	Duas luzes verdes deixam o cavalo correr para frente e para trás.
<b>87-89</b>	<b>29</b>	Duas luzes azuis fizeram o cavalo correr para frente e para trás.
<b>90-92</b>	<b>30</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes correram para frente e para trás.
<b>93-95</b>	<b>31</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis fizeram o cavalo correr para frente e para trás.
<b>96-98</b>	<b>32</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis estão correndo para frente e para trás.
<b>99-101</b>	<b>33</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis estão correndo para frente e para trás.
<b>102-104</b>	<b>34</b>	Código de modo integrado 27-33 ciclos.
<b>105-107</b>	<b>35</b>	Duas luzes vermelhas estão batendo para frente e para trás.
<b>108-110</b>	<b>36</b>	As duas luzes verdes colidiram antes e depois.
<b>111-113</b>	<b>37</b>	Duas luzes azuis colidiram para frente e para trás.
<b>114-116</b>	<b>38</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes estão em contato com a frente e o verso.
<b>117-119</b>	<b>39</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis estão em contato com a frente e o verso.
<b>120-122</b>	<b>40</b>	Essas duas lanternas verdes e azuis se complementam.
<b>123-125</b>	<b>41</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis se tocam antes e depois.
<b>126-128</b>	<b>42</b>	Código de modo integrado 35-41 ciclos.
<b>129-131</b>	<b>43</b>	Uma luz vermelha fez o cavalo correr de um lado para o outro.
<b>132-134</b>	<b>44</b>	Uma luz verde deixa o cavalo correr para frente e para trás.
<b>135-137</b>	<b>45</b>	Uma luz azul contornou o cavalo.
<b>138-140</b>	<b>46</b>	Uma luz vermelha e verde levou o cavalo para frente e para trás.
<b>141-143</b>	<b>47</b>	Uma luz tingida vermelha e azul correu pelo cavalo.
<b>144-146</b>	<b>48</b>	Uma luz tingida azul-verde correu pelo cavalo.
<b>147-149</b>	<b>49</b>	Um corante vermelho, verde e azul correu para frente e para trás.
<b>150-152</b>	<b>50</b>	Código de modo integrado 43-49cycles.

<b>153-155</b>	<b>51</b>	Uma luz vermelha se acumula.
<b>156-158</b>	<b>52</b>	Uma luz verde está empilhada como uma montanha.
<b>159-161</b>	<b>53</b>	Fileiras de luzes azuis empilhadas.
<b>162-164</b>	<b>54</b>	Uma pilha de luzes tingidas de vermelho e verde.
<b>165-167</b>	<b>55</b>	Uma pilha de luzes tingidas de vermelho e azul.
<b>168-170</b>	<b>56</b>	Uma pilha de luzes tingidas verdes e azuis.
<b>171-173</b>	<b>57</b>	Uma pilha de luzes tingidas de vermelho, verde e azul.
<b>174-176</b>	<b>58</b>	Código de modo integrado 51-57 ciclos.
<b>177-179</b>	<b>59</b>	Uma luz vermelha e uma luz verde deixam o cavalo correr para frente e para trás.
<b>180-182</b>	<b>60</b>	Uma luz verde e uma luz azul fazem o cavalo correr para frente e para trás.
<b>183-185</b>	<b>61</b>	Uma luz azul e um corante vermelho e verde fazem o cavalo correr para frente e para trás.
<b>186-188</b>	<b>62</b>	Um vermelho e verde, uma luz vermelha e azul para frente e para trás.
<b>189-191</b>	<b>63</b>	Vá e volte com uma luz tingida de vermelho e azul, uma luz tingida de verde e azul.
<b>192-194</b>	<b>64</b>	Uma luz tingida de verde e azul e uma luz tingida de vermelho, verde e azul para frente e para trás.
<b>195-197</b>	<b>65</b>	Uma luz vermelha, verde, azul e uma luz vermelha fazem o cavalo correr para frente e para trás.
<b>198-200</b>	<b>66</b>	Código de modo integrado 59-65 ciclos.
<b>201-203</b>	<b>67</b>	A luz vermelha acende da esquerda para a direita.
<b>204-206</b>	<b>68</b>	Uma luz verde é atualizada da esquerda para a direita.
<b>207-209</b>	<b>69</b>	Uma luz azul é atualizada da esquerda para a direita.
<b>210-212</b>	<b>70</b>	Uma luz vermelha e verde é atualizada da esquerda para a direita.
<b>213-215</b>	<b>71</b>	Uma luz tingida vermelha e azul é atualizada da esquerda para a direita.
<b>216-218</b>	<b>72</b>	Uma luz tingida verde e azul é atualizada da esquerda para a direita.
<b>219-221</b>	<b>73</b>	Luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis são atualizadas da esquerda para a direita.
<b>222-224</b>	<b>74</b>	Código de modo integrado 67-73 ciclos.
<b>225-227</b>	<b>75</b>	A luz vermelha acende da direita para a esquerda.
<b>228-230</b>	<b>76</b>	A luz verde acende da direita para a esquerda.
<b>231-233</b>	<b>77</b>	Uma luz azul acende da direita para a esquerda.
<b>234-236</b>	<b>78</b>	Uma luz vermelha e verde é atualizada da direita para a esquerda.
<b>237-239</b>	<b>79</b>	Uma luz tingida vermelha e azul é atualizada da direita para a esquerda.
<b>240-242</b>	<b>80</b>	Uma luz tingida verde e azul é atualizada da direita para a esquerda.

<b>243-245</b>	<b>81</b>	Uma luz tingida vermelha, verde e azul é atualizada da direita para a esquerda.
<b>246-248</b>	<b>82</b>	Código de modo integrado 75-81 ciclos.
<b>249-251</b>	<b>83</b>	Cavalo colorido no sentido horário
<b>252-254</b>	<b>84</b>	Código de modo integrado 2-83 ciclos.
<b>255</b>	<b>85</b>	Modo de controle de som.

Efeito de modo 3: (prompt: código de modo 2 ~ 82, você pode empurrar RGB para alterar a cor do plano de fundo.)

<b>Valor do canal</b>	<b>Modo</b>	<b>Efeito padrão</b>
<b>0-2</b>	<b>0</b>	Sem efeito
<b>3-5</b>	<b>1</b>	Saltar
<b>6-8</b>	<b>2</b>	Duas contas vermelhas correm no sentido horário.
<b>9-11</b>	<b>3</b>	Duas contas verdes giram no sentido horário.
<b>12-14</b>	<b>4</b>	Duas contas azuis giram no sentido horário.
<b>15-17</b>	<b>5</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes operam no sentido horário.
<b>18-20</b>	<b>6</b>	Duas luzes tingidas de vermelho e azul operam no sentido horário.
<b>21-23</b>	<b>7</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis operam no sentido horário.
<b>24-26</b>	<b>8</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis operam no sentido horário.
<b>27-29</b>	<b>9</b>	Código de modo integrado 2-8 ciclos.
<b>30-32</b>	<b>10</b>	Duas contas vermelhas correm no sentido anti-horário.
<b>33-35</b>	<b>11</b>	Duas contas verdes correm no sentido anti-horário.
<b>36-38</b>	<b>12</b>	Duas contas azuis correm no sentido anti-horário.
<b>39-41</b>	<b>13</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes vão e voltam no sentido anti-horário.
<b>42-44</b>	<b>14</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis vão e voltam no sentido anti-horário.
<b>45-47</b>	<b>15</b>	Duas luzes tingidas verdes e azuis vão e voltam no sentido anti-horário.
<b>48-50</b>	<b>16</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis vão e voltam no sentido anti-horário.
<b>51-53</b>	<b>17</b>	Código de modo integrado 10-16 ciclos.
<b>54-56</b>	<b>18</b>	Duas contas vermelhas correm na direção oposta.
<b>57-59</b>	<b>19</b>	Duas contas verdes correm na direção oposta.
<b>60-62</b>	<b>20</b>	Duas contas azuis correm na direção oposta.
<b>63-65</b>	<b>21</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes correm na direção oposta.
<b>66-68</b>	<b>22</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis correm na direção oposta.



<b>69-71</b>	<b>23</b>	Duas luzes tingidas verde-azul estão funcionando na direção oposta.
<b>72-74</b>	<b>24</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis correm na direção oposta.
<b>75-77</b>	<b>25</b>	Código de modo integrado 18-24 ciclos.
<b>78-80</b>	<b>26</b>	Duas contas vermelhas correm na direção oposta.
<b>81-83</b>	<b>27</b>	Duas contas verdes correm na direção oposta.
<b>84-86</b>	<b>28</b>	Duas contas azuis correm na direção oposta.
<b>87-89</b>	<b>29</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes correm na direção oposta.
<b>90-92</b>	<b>30</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis correm na direção oposta.
<b>93-95</b>	<b>31</b>	Duas luzes tingidas verde-azul estão funcionando na direção oposta.
<b>96-98</b>	<b>32</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis correm na direção oposta.
<b>99-101</b>	<b>33</b>	Código de modo integrado 26-32 ciclos.
<b>102-104</b>	<b>34</b>	Duas contas vermelhas são unidas e executadas em um círculo no sentido horário.
<b>105-107</b>	<b>35</b>	Duas contas verdes são conectadas em um círculo no sentido horário.
<b>108-110</b>	<b>36</b>	Dois pedaços de contas azuis são conectados juntos e executados em círculos no sentido horário.
<b>111-113</b>	<b>37</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes são conectadas juntas e executadas em um círculo no sentido horário.
<b>114-116</b>	<b>38</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis são conectadas juntas e executadas em um círculo no sentido horário.
<b>117-119</b>	<b>39</b>	Duas luzes tingidas de verde e azul são conectadas em um ciclo no sentido horário.
<b>120-122</b>	<b>40</b>	Duas luzes tingidas vermelhas, verdes e azuis são conectadas no sentido horário.
<b>123-125</b>	<b>41</b>	Código de modo integrado 34-40 ciclos.
<b>126-128</b>	<b>42</b>	Duas contas vermelhas são conectadas em um anel no sentido anti-horário.
<b>129-131</b>	<b>43</b>	Duas contas verdes são conectadas em um loop no sentido anti-horário.
<b>132-134</b>	<b>44</b>	Duas contas azuis são conectadas em um ciclo no sentido anti-horário.
<b>135-137</b>	<b>45</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e verdes são conectadas a um círculo no sentido anti-horário.
<b>138-140</b>	<b>46</b>	Duas luzes tingidas vermelhas e azuis são conectadas juntas e operam no sentido anti-horário.
<b>141-143</b>	<b>47</b>	Dois corantes verdes e azuis são conectados para rodar no sentido anti-horário.



<b>144-146</b>	<b>48</b>	Dois corantes verdes e azuis são conectados para rodar no sentido anti-horário.
<b>147-149</b>	<b>49</b>	Código de modo integrado 42-48 ciclos.
<b>150-152</b>	<b>50</b>	Quatro contas vermelhas correram para frente e para trás.
<b>153-155</b>	<b>51</b>	Quatro contas verdes correndo para frente e para trás.
<b>156-158</b>	<b>52</b>	Quatro contas azuis correram para frente e para trás.
<b>159-161</b>	<b>53</b>	Quatro luzes tingidas vermelhas e verdes correm para frente e para trás.
<b>162-164</b>	<b>54</b>	Quatro luzes tingidas vermelhas e azuis correm para frente e para trás.
<b>165-167</b>	<b>55</b>	Quatro luzes tingidas verdes e azuis correm para frente e para trás.
<b>168-170</b>	<b>56</b>	Luz tingida de quatro cores vermelha, verde e azul corre para frente e para trás.
<b>171-173</b>	<b>57</b>	Código de modo integrado 50-56 ciclos.
<b>174-176</b>	<b>58</b>	Quatro contas vermelhas correram para frente e para trás.
<b>177-179</b>	<b>59</b>	Quatro contas verdes correndo para frente e para trás.
<b>180-182</b>	<b>60</b>	Quatro contas azuis correram para frente e para trás.
<b>183-185</b>	<b>61</b>	Quatro luzes tingidas vermelhas e verdes correm para frente e para trás.
<b>186-188</b>	<b>62</b>	Quatro luzes tingidas vermelhas e azuis correm para frente e para trás.
<b>189-191</b>	<b>63</b>	Quatro luzes tingidas verdes e azuis correm para frente e para trás.
<b>192-194</b>	<b>64</b>	Luz tingida de quatro cores vermelha, verde e azul corre para frente e para trás.
<b>195-197</b>	<b>65</b>	Código de modo integrado 58-64 ciclos.
<b>198-200</b>	<b>66</b>	Uma conta vermelha corre no sentido horário no meio.
<b>201-203</b>	<b>67</b>	Há uma conta verde no meio que corre no sentido horário.
<b>204-206</b>	<b>68</b>	Uma conta azul corre no sentido horário no meio.
<b>207-209</b>	<b>69</b>	Um corante vermelho e verde corre no sentido horário no meio.
<b>210-212</b>	<b>70</b>	Um corante vermelho e azul corre no sentido horário no meio.
<b>213-215</b>	<b>71</b>	Um corante verde e azul corre no sentido horário no meio.
<b>216-218</b>	<b>72</b>	Um corante tricolor vermelho, verde e azul corre no sentido horário no meio.
<b>219-221</b>	<b>73</b>	Código de modo integrado 66-72 ciclos.
<b>222-224</b>	<b>74</b>	Uma peça de contas vermelhas no meio gira no sentido anti-horário.
<b>225-227</b>	<b>75</b>	Há uma conta verde no meio que corre no sentido anti-horário.
<b>228-230</b>	<b>76</b>	Um pedaço de contas azuis gira no sentido anti-horário no meio.

<b>231-233</b>	<b>77</b>	Uma lâmpada de corante vermelha e verde gira no sentido anti-horário no meio.
<b>234-236</b>	<b>78</b>	Um pedaço de corante vermelho e azul corre no sentido anti-horário no meio.
<b>237-239</b>	<b>79</b>	Um pedaço de corante verde e azul corre no sentido anti-horário no meio.
<b>240-242</b>	<b>80</b>	Uma lâmpada tingida de três cores vermelha, verde e azul corre no sentido anti-horário no meio.
<b>243-245</b>	<b>81</b>	Código de modo integrado 74-80 ciclos.
<b>246-248</b>	<b>82</b>	Sete opções de cores são divididas em duas cores diferentes que circulam na direção oposta.
<b>249-251</b>	<b>83</b>	Cavalo colorido no sentido horário
<b>252-254</b>	<b>84</b>	Código de modo integrado 2-83 ciclos.
<b>255</b>	<b>85</b>	Modo de controle de som.